

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуально-творческой онлайн-игры «Прогресс»

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет и регулирует порядок организации и проведения интеллектуально-творческой онлайн-игры «Прогресс» (далее Онлайн-игра) для команд учащихся 3-4 классов образовательных организаций Брянской области.

1.2 Положение об Онлайн-игре (далее Положение) разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012г. №273 «Об образовании в Российской Федерации», Уставом ГБУДО «Брянский областной губернаторской Дворец детского и юношеского творчества имени Ю.А. Гагарина» (далее - Дворец).

1.3 Организатором Онлайн-игры является Организационная группа. Организационная группа состоит из сотрудников Дворца и представителей образовательных организаций, участников Онлайн-игры.

Организационная группа:

- определяет: тематику, дату, время проведения;
- распределяет участников в группы для участия в Онлайн-игре;
- определяет критерии оценки результатов;
- определяет победителей;
- анализирует и обобщает результаты Онлайн-игры.

Кураторы Онлайн-игры: заведующий библиотекой Гавренкова Н.В., каб. 114 тел. 74-39-12, методист О.Э. Шварц, каб. 118, тел. 89605615188

1.4 Онлайн-игра проводится 25-26 февраля 2021 года (время проведения Онлайн-игры сообщается участникам после комплектации команд в группы).

2. Цель и задачи

2.1 Цель: развитие интеллектуального потенциала, формирование навыков индивидуальной и коллективной умственной работы, партнерского сотрудничества со сверстниками и взрослыми.

2.2 Задачи:

- сплочение детских объединений и коллективов образовательных организаций Брянской области;
- повышение уровня знаний, умений и навыков, интеллектуального и творческого потенциала обучающихся;
- развитие мотивации к дальнейшему совершенствованию знаний;
- стимулирование педагогов в совершенствовании воспитательной деятельности;
- популяризация интеллектуально-творческих игр как средства развивающего интеллектуального досуга детей;
- введение в образовательную практику современных способов социального взаимодействия с использованием телекоммуникационных технологий.

3. Участники

В Онлайн-игре принимают участие команды, состоящие из семи учащихся 3-4 классов образовательных организаций Брянской области и одного курирующего команду педагога.

4. Порядок проведения Онлайн-игры

4.1 Онлайн-игра проводится 25-26 февраля 2021 года (количество игр зависит от количества команд, желающих принять участие, одна игра - до 5-ти команд участников), итоги объявляются в конце каждой Онлайн-игры.

4.2 Участникам Онлайн-игры предлагаются материалы для подготовки по тематике Онлайн-игры. Тематику игр предлагает Организационная группа.

4.3 Победитель определяется по наибольшему количеству баллов и награждается грамотой Губернаторского Дворца имени Ю.А. Гагарина. Все команды, принявшие участие в Онлайн-игре, получают сертификаты.

Требования к аппаратному и программному обеспечению:

- стационарный компьютер или ноутбук с выходом в Интернет;
- дополнительное оборудование для участия в видеоконференции (веб-камера, микрофон, акустические колонки).

5. Сроки и условия проведения

Онлайн - игра состоит из трех этапов.

1 этап – 1-10 февраля 2021 года

На первом этапе команды - участники должны подать Заявку на участие согласно приложению 1 к Положению.

2 этап – 11-25 февраля 2021 года

В течение второго этапа участники получают на электронную почту материалы для подготовки к Онлайн-игре и изучают их.

3 этап – 25-26 февраля 2021 года

Встречаются в онлайн формате группами (не более пяти команд) для проведения Онлайн-игры.

Время проведения Онлайн-игры сообщается участникам после комплектации команд в группы.

6. Подведение итогов

Итоги объявляются в конце каждой Онлайн-игры. Команда - победитель определяется по наибольшему количеству баллов и награждается грамотой Губернаторского Дворца имени Ю.А. Гагарина. Все команды принявшие участие в Онлайн-игре получают сертификаты.

7. Заключительные положения

При необходимости в настоящее Положение Организационной группой вносятся соответствующие изменения и коррективы.

Заявка

на участие в интеллектуально-творческой онлайн-игре «Прогресс»

Название образовательной организации (полностью) _____

Название команды _____

Класс _____

Ф.И.О. руководителя команды, должность, контактный телефон, e-mail

Ф.И.О члена жюри, должность _____

Ф.И.О. оператор связи _____

Ф.И.О. технического специалиста, контактный телефон, e-mail

Список команды:

1.командир _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

Руководитель образовательной организации, подпись, расшифровка

подписи, печать

« ____ » _____ 2021 г.